

CHARAKTER

Späher (Quigs Drohne)

BESCHREIBUNG

Drohne/1

Konstrukt

KLASSE/STUFE

VOLKSZUGEHÖRIGKEIT

MOTIV

Sehr klein

9 m / 6 Fd.

(fliegend, durchschnittlich)

GRÖßENKATEGORIE

BEWEGUNGSRATE

GESCHLECHT

HEIMATWELT

CN

GESINNING GOTTHEIT

SPIELER

ATTRIBUTSWERTE

	WERT	MODIFIKATOR	TEMPORÄRER WERT	TEMPORÄRER MODIFIKATOR
ST STARKE	6	-2		
GE GESCHICKLICHKEIT	16	+3		
KO KONSTITUTION	-	-		
IN INTELLIGENZ	6	-2		
WE WEISHEIT	8	-1		
CH CHARISMA	6	-2		

FERTIGKEITEN

FERTIGKEITSRÄNGE PRO STUFE

	GESAMT	RÄNGE	KLASSEN BONUS	ATTR.-MOD.	SONSTIGE MOD.
<input checked="" type="checkbox"/> AKROBATIK* (GE)	7	1	3	3	
<input type="checkbox"/> ATHLETIK* (ST)					
† <input type="checkbox"/> BERUF (IN, WE ODER CH)					
† <input type="checkbox"/> BERUF (IN, WE ODER CH)					
† <input type="checkbox"/> BIOWISSENSCHAFTEN (IN)					
<input type="checkbox"/> BLUFFEN (CH)					
† <input type="checkbox"/> COMPUTER (IN)					
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE (CH)					
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN (CH)					
† <input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT* (GE)					
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT* (GE)					
† <input type="checkbox"/> KULTUR (IN)					
† <input type="checkbox"/> MEDIZIN (IN)					
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN (WE)					
† <input type="checkbox"/> MYSTIK (WE)					
† <input type="checkbox"/> NATURWISSENSCHAFT (IN)					
<input type="checkbox"/> STEUERUNG (GE)					
† <input type="checkbox"/> TECHNIK (IN)					
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST (WE)					
<input checked="" type="checkbox"/> VERKLEIDEN (CH)					
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG (WE)	3	1	3	1	

† Nur geübt einsetzbar Klassenfertigkeit *Rüstungsmalus findet Anwendung

NOTIZEN:

Kamera - Quig kann die Sinne der Drohne über 750 m Entfernung hinweg nutzen und sehen, was ein Mensch sehen würde.

INITIATIVE

GESAMT GE-MODIFIKATOR SONSTIGE MODIFIKATOREN
 +2 = 2 +

GESUNDHEIT UND RESERVEPUNKTE

	AUSDAUERPUNKTE	TREFFERPUNKTE	RESERVEPUNKTE
GESAMT		10	
AKTUELL			

RÜSTUNGSKLASSE

	GESAMT	RÜSTUNGS-BONUS	GE-MODIFIKATOR	SONSTIGE MODIFIKATOREN
ERK ENERGETISCHE RÜSTUNGSKLASSE	14	10+	1	3
KRK KINETISCHE RÜSTUNGSKLASSE	14	10+	1	3
RK GEGEN KAMPFMANEUVER	22	8+	KRK	
SR	RESISTENZEN			

RETTUNGSWÜRFE

	GESAMT	GRUNDBONUS	ATTRIB.-MOD.	SONSTIGE MODIFIKATOREN
REFLEX (GESCHICKLICHKEIT)	+4	2	2	
WILLEN (WEISHEIT)	+1	1	0	
ZÄHIGKEIT (KONSTITUTION)	+3	2	1	

ANGRIFFSBONUS

GRUNDANGRIFFSBONUS (GAB) +0

	GESAMT	GAB	ST-MOD.	SONSTIGE MODIFIKATOREN
NAHKAMPF	-2	0	-2	
FERNKAMPF	+3	0	+3	
WURFWAFFE	-2	0	-2	

WAFFEN

WAFFE	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH REICHWEITE TYP	MUNITION / VERBRAUCH SPEZIELL		
WAFFE Taktische Halbautomatik	1	+5	1W6
KRITISCH REICHWEITE TYP	MUNITION / VERBRAUCH SPEZIELL		
	24 m	Stich	9 Analog
WAFFE	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH REICHWEITE TYP	MUNITION / VERBRAUCH SPEZIELL		
WAFFE	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH REICHWEITE TYP	MUNITION / VERBRAUCH SPEZIELL		

